王志舟 28岁(1991.08.25) 硕士 山西朔州人 三年iOS开发经验

**电话:** (+86)15102272032

**邮箱:** [824219521@qq.com](mailto:824219521@qq.com)

**GitHub:** <https://github.com/wangzhizhou>

**CSDN博客:** <http://blog.csdn.net/w_z_z_1991>

求职意向

iOS开发工程师（Swift开发）

教育背景

2013.09 – 2016.01 天津大学 | 控制科学与工程 | 硕士

2009.09 – 2013.07 南昌大学 | 自动化 | 学士

工作经历

2018.05 – 2019.05 北京酷讯科技有限公司 | 终端研发 | iOS开发工程师

2016.02 – 2018.04 北京暴风科技股份有限公司 | 无线研发 | iOS开发工程师

2015.03 – 2015.09 天津九安医疗电子股份有限公司 | iOS开发工程师(实习)

专业技能

* 熟练使用Objective-C/Swift开发语言
* 熟悉软件开发流程及常用数据结构和算法
* 熟练使用MVC、MVVM、代理模式、单例模式、工厂模式等设计模式
* 熟练掌握 iOS 中的 ARC 和 MRC 的内存管理机制
* 熟悉 Runtime 以及 RunLoop
* 熟悉并掌握多线程技术，如 NSThread、GCD、NSOpeartion
* 熟悉 CocoaPods 仓库发布流程
* 熟练使用Mac系统、Xcode、Charles等相关开发工具
* 掌握 iOS 应用开发、发布、上线流程
* 熟练使用Git命令行进行代码管理
* 熟悉单元测试
* 了解RxSwift和Swift函数式编程
* React Native初级开发经验(Redux + Soga)

项目经验

1. **扩展FLEX调试工具功能，增加了UI组件初始化代码定位功能**

**项目描述:** 因为项目工程比较大，逻辑复杂，页面比较多，在开发UI需求时定位组件的创建位置有些不方便，所以开发这个UI组件定位功能，快速找到相关组件的代码位置，从而提高工作效率。

**技术难点:** 复用FLEX现有的功能，对UI组件的初始化信息进行保存和查询。

**解决方法:** 在UI组件初始化时使用Swizzing技术将组件的初始化调用栈信息进行过滤分析并保存，页面创建后，可以使用FLEX选择对应的视图查看创建时的代码调用位置，从而快速定位需求涉及的组件代码。

1. **构建后端接口数据解析模型并自动发布**

**项目描述:** 后端接口变动后，客户端在解析新增字段时需要手动添加，容易出错且比较繁琐。为了解决这个问题并提升工作效率，需要将这个过程进行自动化处理。

**技术难点:** 使用脚本根据接口字段信息生成对应语言的数据模型文件，进行版本号升级并配置Jenkins自动发布任务。

**解决方法:** 从后端接口数据模型记录API中获取到对应版本的所有接口字段信息全集，使用脚本将字段信息转换成指定语言的模型定义文件，升级相应的版本号，并触发Jenkins上的自动化发布任务进行版本发布。每一小时检查一次接口是否有字段变动并进行发布。工程中使用时只需要进行依赖包的更新即可。

1. **使用Platium库开发暴风影音iOS客户端DLNA投屏播放功能模块**

**项目描述：**DLNA协议里有三个角色: 媒体服务器、媒体渲染器和媒体控制器，在项目中我使用Platium库实现了媒体控制器功能并封装成模块集成到暴风影音iOS客户端，实现了iOS端视频资源在局域网内投递到支持DLNA功能的电视（暴风TV）、电视盒子（小米/华为）或播放软件（Kodi）上播放。成为继腾讯视频、爱奇艺、优酷土豆之后第四个拥有DLNA投屏功能的视频播放器。

**技术难点：**对C++库的OC封装和对不标准DLNA设备不同表现的兼容处理，与客户端播放控制逻辑的整合以及双端状态同步。

自我评价&兴趣爱好

* 做事踏实认真专心，热爱技术，喜欢动手实践，希望能做创造性的事，被别人肯定会有强烈的成就感
* 能独立开发功能模块，完成开发任务
* 计算机类书籍，喜欢阅读英文原版
* 喜欢在写一些个人小项目，经常看的网站有: [objc.io](https://www.objc.io/)、[Raywenderlich](http://raywenderlich.com/)、[CocoaChina](http://www.cocoachina.com/)等。