王志舟 27岁(1991.08.25) 硕士 山西朔州人 三年iOS开发经验

**电话:** (+86)15102272032

**邮箱:** [824219521@qq.com](mailto:824219521@qq.com)

**GitHub:** <https://github.com/wangzhizhou>

**CSDN博客:** <http://blog.csdn.net/w_z_z_1991>

求职意向

iOS开发工程师（纯Swift开发）

教育背景

2013.09 – 2016.01 天津大学 | 控制科学与工程(模式识别与智能系统二级学科) | 硕士

2009.09 – 2013.07 南昌大学 | 自动化 | 学士

工作经历

2018.05 – 2019.05 北京酷讯科技有限公司 | 终端研发 | iOS开发工程师

2016.02 – 2018.04 北京暴风科技股份有限公司 | 无线研发 | iOS开发工程师

2015.03 – 2015.09 天津九安医疗电子股份有限公司 | iOS开发工程师(实习)

专业技能

* 熟练使用Objective-C/Swift开发语言
* 熟悉软件开发流程及常用数据结构和算法
* 熟练使用Mac系统、Xcode、Charles等相关开发工具
* 掌握 iOS 应用开发、发布、上线流程
* 熟练使用Git命令行进行代码管理
* 熟练使用MVC、MVVM、代理模式、单例模式、工厂模式等设计模式
* 熟悉 CocoaPods 仓库发布流程
* 熟练掌握iOS系统界面、自定义控件、网络请求和JSON解析
* 熟练掌握 iOS 中的 ARC 和 MRC 的内存管理机制
* 熟悉 runtime 以及 runloop
* 熟悉并掌握多线程技术，如 NSThread、GCD、NSOpeartion
* 熟悉单元测试
* 了解RxSwift和Swift函数式编程
* React Native初级开发经验(Redux + Soga)

项目经验

1. **使用Platium库开发暴风影音iOS客户端DLNA投屏播放功能模块**

**项目描述：**DLNA协议里有三个角色: 媒体服务器、媒体渲染器和媒体控制器，在项目中我使用Platium库实现了媒体控制器功能并封装成模块集成到暴风影音iOS客户端，实现了iOS端视频资源在局域网内投递到支持DLNA功能的电视（暴风TV）、电视盒子（小米/华为）或播放软件（Kodi）上播放。成为继腾讯视频、爱奇艺、优酷土豆之后第四个拥有DLNA投屏功能的视频播放器。

**技术难点：**对C++库的OC封装和对不标准DLNA设备不同表现的兼容处理，与客户端播放控制逻辑的整合以及双端状态同步。

1. **开发暴风影音iOS客户端信息流架构中的视频版块展现统计算法**

**项目描述:** 在信息流架构中，信息的展现以流的形式和版块的方式分发视频内容给用户，对展现给用户的版块和用户对版块的感兴趣程度进行统计再反馈给服务端的推荐算法，实现对用户更精准的个性化内容分发。我负责对版块展现做相关统计上报工作。

**技术难点：**使用UICollectionView在每个版块展现消失的滑动过程中对每个版块的相关的内容进行统计并及时发送网络请求且保证滑动的流畅性。

**解决方法:** 设计了版块内容统计的数据结构和相应的算法并利用GCD串行队列异步请求，保证网络请求有序不阻塞主线程上报，断网时缓存数据并在网络恢复时补报。

1. **参与暴风影音客户端播放器界面和功能重构**

**项目描述:** 重构前客户端针对小屏详情页播放和全屏播放分别设计了两个播放器，重构之后播放器封装成单个模块，可以在需要的地方方便的添加，例如在信息流页面UICollectionView的Cell上添加卡片播放器。

**技术难点：**播放器模块的去耦合和独立性封装。

**解决办法：**采用了定义播放器协议的方式来控制接口功能，只要实现了协议中指定的方法，就可以在需要的位置使用播放器。

1. **负责暴风影音客户端用户行为统计**

**项目描述:** 用户对客户端分发视频的点击量、播放量、播放行为、浏览行为、开通VIP的各种情景、用户日活跃度以及对视频搜索的热度等行为进行统计并上报服务端处理。

**技术难点:** 与视频播放、广告、页面导航等复杂逻辑交织，使的跨多个页面和功能模块的数据收集不容易处理，数据收集后，发送网络请求上报服务端的时机和位置比较分散。

**解决方法:** 引入一个数据收集单例，对于跨多个页面和功能模块的数据收集很方便。同时统一上报的调用方式，使数据上报的入口单一化，避免了上报时机、位置分散带来的复杂度。

1. **扩展FLEX调试工具功能，增加了UI组件初始化代码定位功能**

**项目描述:** 因为项目工程比较大，逻辑复杂，页面比较多，在开发UI需求时定位组件的创建位置有些不方便，所以开发这个UI组件定位功能，快速找到相关组件的代码位置，从而提高工作效率。

**技术难点:** 复用FLEX现有的功能，对UI组件的初始化信息进行保存和查询。

**解决方法:** 在UI组件初始化时使用Swizzing技术将组件的初始化调用栈信息进行过滤分析并保存，页面创建后，可以使用FLEX选择对应的视图查看创建时的代码调用位置，从而快速定位需求涉及的组件代码。

1. **构建后端接口数据解析模型并自动发布**

**项目描述:** 后端接口变动后，客户端在解析新增字段时需要手动添加，容易出错且比较繁琐。为了解决这个问题并提升工作效率，需要将这个过程进行自动化处理。

**技术难点:** 使用脚本根据接口字段信息生成对应语言的数据模型文件，进行版本号升级并配置Jenkins自动发布任务。

**解决方法:** 从后端接口数据模型记录API中获取到对应版本的所有接口字段信息全集，使用脚本将字段信息转换成指定语言的模型定义文件，升级相应的版本号，并触发Jenkins上的自动化发布任务进行版本发布。每一小时检查一次接口是否有字段变动并进行发布。工程中使用时只需要进行依赖包的更新即可。

自我评价&兴趣爱好

* 做事踏实认真专心，热爱技术，喜欢动手实践，希望能做创造性的事，被别人肯定会有强烈的成就感
* 能独立开发功能模块，完成开发任务
* 计算机类书籍，喜欢阅读英文原版
* 喜欢在GitHub上写一些个人小项目，经常看的网站有: [objc.io](https://www.objc.io/)、[Raywenderlich](http://raywenderlich.com/)、[CocoaChina](http://www.cocoachina.com/)等。